

**REGLAMENTO**  
**MODALIDAD DE APUESTA: "TOMBO EXPRESS"**

**Artículo 1ero.:** **AMPLIAR**, el Reglamento General de Tómbola o Quiniela de Salta aprobado en la Resolución n° 067/03 de **EN.RE.JA.** de fecha 30/07/03, sus ampliatorias, aclaratorias y/o modificatorias, incorporando el Reglamento de "**TOMBO EXPRESS**".

**REGLAMENTO "TOMBO EXPRESS"**

**DE LA CAPTACIÓN DE APUESTAS:**

**Artículo 1ero.:** La captación de apuestas para la modalidad de juego denominada "**TOMBO EXPRESS**" se realizará mediante el empleo de las máquinas Terminales de Captura de Apuestas utilizando la opción del menú habilitada al efecto, única y exclusivamente en el sistema "**on line**".

**DE LA EMISIÓN DE COMPROBANTE DE JUEGO Y SORTEO**

**Artículo 2do.:** El sistema computarizado efectuará en forma aleatoria y automática, al momento de la realización de las apuestas un sorteo emitiendo un extracto con los números favorecidos desde la Primera (1era) a la Décima (10ma) ubicación por cada formulario, cupón, o ticket para determinar su resultado. El formulario, cupón, o Ticket con la jugada y el extracto estarán identificados en un mismo número que establecerá la relación única entre formulario, cupón o ticket y el extracto. Ambos documentos serán impresos por la Terminal de Juego en forma conjunta, rechazándose sin más trámite los formularios, cupones o Ticket que no se encuentren unidos en un solo cuerpo con su correspondiente extracto.

**DEL PAGO DE ACIERTOS:**

**Artículo 3ro.:** Los resultados del procesamiento electrónico, los medios magnéticos de control, el formulario, cupón o ticket y su correspondiente extracto, serán los únicos instrumentos legales que determinarán el pago de premios.

**ALCANCE DE LAS APUESTAS:**

**Artículo 4to.:** Solo se admitirán apuestas con alcance de premios en el extracto a las siguientes ubicaciones:

- a) Al primer premio (1era Ubicación o Cabeza)
- b) Hasta los cinco (cinco primeros premios)
- c) Hasta los diez (diez premios)

**DEL PROGRAMA DE PREMIOS:**

**Artículo 5to.:** Únicamente se aceptarán Apuestas Directas a los alcances establecidos en el Artículo 4to. y los Aciertos se liquidarán y abonarán de la siguiente forma incluida la suma apostada:

- 1) **A dos Cifras:** corresponde al resultado de multiplicar el importe apostado por setenta (70), dividido por la cantidad de premios a los que se realizó la jugada;
- 2) **A tres Cifras:** corresponde al resultado de multiplicar el importe apostado por seiscientos (600), dividido por la cantidad de premios a los que se realizó la jugada.
- 3) **A cuatro Cifras:** corresponde al resultado de multiplicar el importe apostado por tres mil (3.000), dividido por la cantidad de premios a los que se realizó la jugada.

**APUESTA MINIMA Y MAXIMA:**

**Artículo 6to. (Modificación RESOLUCIÓN 254-19)**

Se fija la apuesta mínima en \$ 1,00 (Pesos uno) para cualquier modalidad de juego. El monto por cupón no puede ser inferior a \$ 10,00 (Pesos diez).

Se fija la apuesta máxima en:

- \$ 10,00 (Pesos diez) para las apuestas de 4 cifras;
- \$ 50,00 (Pesos cincuenta) para las apuestas de 3 cifras;
- \$ 450,00 (Pesos cuatrocientos cincuenta) para las apuestas de 2 cifras;
- \$ 1.000 (Pesos un mil) para las apuestas de 1 cifra.

**RETRIBUCION RED DE VENTAS:**

**Artículo 8vo.:** Se fija la siguiente retribución para la red de ventas:

- Agencieros: 15% (Quince por ciento) sobre la recaudación total
- Subagencieros: 12% (Doce por ciento) sobre la recaudación total.